1a Propuesta: <https://docs.google.com/document/d/10gRZHXDBicadvuBAvBgnMB_haK6DW0sNgMEjURtCNUY/edit>

**FEEDBACK:**

Octalysis → para dar feedback al final se puede basar visualmente en Octalysis, o incluso a nivel conceptual alguna categoría que tiene:

<https://yukaichou.com/octalysis-tool/>

**TIPO DE JUEGO:**

FPS sencillos estilo Quake/DOOM.

JJ.Pons: “ser más específico = más trabajo y más nota”

A la vez, el estilo de juego implica menos complejidad de análisis en comparación con otros estilo sandboxs, a-rpgs…